



### «Прозрачный квадрат Воскобовича»

Если очень долго по лесу идти  
 Высокие горы встанут на пути,  
 А рядом зеркальная гладь тех озер,  
 Что льдинкам волшебным давала  
 простор.  
 Хранитель заветную тайну их знал,  
 В зверей или птиц он себя  
 превращал.  
 Никто эту тайну не мог разгадать,  
 Но льдинками каждый хотел  
 поиграть.  
 Сумел только Ворон ту тайну  
 открыть,  
 Он правильно смог все загадки  
 решить.  
 Сейчас этот Ворон проверит и вас.  
 Покажем же Ворону Метру мы класс!



### «Шнур – затейник»

- В некотором царстве, в некотором государстве жила-была принцесса. Принцесса родилась, злая колдунья предсказала ее родителям, что маленькая принцесса умрет, если уколется иголкой. Тогда ее отец-царь приказал уничтожить все иглы в том царстве. Принцесса очень любила шить и вышивать, но этого нельзя было сделать без иголки. И тогда наш любимый дядя Слава Воскобович придумал для принцессы игру «Шнур-затейник». Маленькая принцесса могла целыми днями "вышивать" узоры, не боясь пораниться. Ведь игра «Шнур-затейник» состоит из деревянного щита и цветных шнуров.



*«Самое лучшее воспитание - это воспитание желаний. Можно бороться с желаниями ребенка, можно потакать его случайным прихотям. А можно воспитывать сами стремления, обогащать их. Создавать почву, на которой попросту не будут расти желания-сорняки. Помогать человеческой природе ребенка проявиться в её лучшем виде».*  
**В.В. Воскобович**

## Памятка педагогу «РАЗВИВАЮЩИЕ ИГРЫ ВОСКОБОВИЧА»



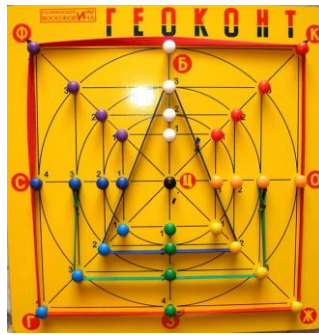
**Подготовила воспитатель:  
 Замковая О.А.**



- Привет! Меня зовут Гео!  
Мы зайдём в  
«Фиолетовый лес»,  
Ожидает нас много чудес,  
По тропинкам мы будем  
гулять,  
Тайну леса хотим

разгадать.

К гномам радужным в гости зайдём,  
Вместе с Долькой цветы соберём,  
Малыш Гео научит играть,  
Лес любить и друзьям помогать.  
Ворон Мэтр нам покажет квадрат,  
Заниматься с детьми ворон рад.  
На Чудесной поляне всегда  
Небольших паучков чехарда.  
Мудрый Юк нам поможет в пути,  
Как дорогу к полянке найти.  
К заповедному озеру «Айс»  
Нам Незримка поможет попасть,  
Своё озеро он охраняет  
И в холодные льдинки играет.  
В цифроцирк не забудем зайти  
И Магнолика в цирке найти,  
Мы конструктор возьмём поиграть  
Будем буквы скорей собирать.  
Пчёлка Жужа покажет нам соты,  
У неё очень много работы.  
Отдохнём на поляне ковровой  
И пойдём путешествовать снова.



Как же быстро  
сделать вам  
Фигуры с  
уголками?  
«Геоко́нт»  
поможет нам -  
Убедитесь сами!

Возьмите в руки «Геоко́нт»  
С «волшебными» лучами.  
На каждом - гвоздике стоят -  
Грибочки на поляне.  
Но чтоб фигуру получить,  
Её на гвоздиках сложить,  
Нужны нам паутинки -  
«Волшебные» резинки.  
Берёте в руки паутинку,  
На гвоздик надеваете  
И от ромба до квадрата -  
Всё вы получаете.



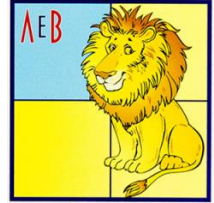
«Занимательный  
квадрат»,  
Он легко

сгибается.  
И фигуры у ребят  
Быстро получаютсЯ!



«Игровизор»  
Мы разделим всё  
пространство  
На четыре равных  
части.  
Левый верхний угол

я  
Заберу себе, друзья.  
Ну, а правый верхний  
угол



Своему отдам я другу!  
Павлин будет правой  
моей рукой,  
Поэтому жить будет  
рядом со мной.

Лань у нас  
волшебница,  
Она внизу поселится.  
Мы в левый нижний  
угол  
Отправим лань -



подругу.  
Пони труженик у нас,  
Он поселится сейчас  
В угол правый  
нижний,  
Что бы к Лани быть  
поближе.  
Мы мир восстановили,  
Всё ровно поделили!

